

GROEP 5 EN 6 | WERKBLAD 6

4-OP-EEN-RIJ

Spelregels

Materialen:

- Speelbord
- Blad met tabellen
- Voor elke speler ongeveer 10 fiches in een eigen kleur (of witte en bruine bonen)
- Een ringetje of doorzichtig fiche.

Spelbeschrijving:

- Het is een spel voor 2 (of 2 teams van 2)
- Speel om de beurt. Spreek af wie mag beginnen.
- Wie het eerst 4 fiches op een rij heeft op het speelbord, heeft gewonnen.

Stap 1: Kies een getal uit de grote tabel. Streep dat getal door.

10	12	12	12	12	14	14	15	15	16	16	16	18	18	18	18
20	20	20	21	21	24	24	24	24	25	27	27	28	28	30	30
30	32	32	35	35	36	36	36	40	40	40	42	42	45	45	48
48	49	50	54	54	56	56	60	63	63	64	70	72	72	80	81

Stap 2: Maak een deelsom met jouw getal en één van deze getallen.

2	3	4	5
6	7	8	9

Leg een ringetje om het getal.

Stap 3: Leg je fiche op de uitkomst van de deelsom

De beurt is aan de ander: doorgestreepte getallen mogen niet meer worden gebruikt!.

Variant:

De volgende speler mag de ring maar één hokje verplaatsen naar links, rechts, boven of beneden.

2	← ③	→ 4	5
6	↓ 7	8	9

Speelbord: 4 op een rij

10	2	3	4	5	6
7	8	9	10	2	3
4	5	6	7	8	9
2	3	4	5	6	7
8	9	2	3	4	5
6	7	8	9	10	2

Tabellenblad

Kies je deelgetal (leg hier het ringetje)

2	3	4	5
6	7	8	9

Spel 1: kies je getal

10	12	12	12	12	14	14	15	15	16	16	16	18	18	18	18
20	20	20	21	21	24	24	24	24	25	27	27	28	28	30	30
30	32	32	35	35	36	36	36	40	40	40	42	42	45	45	48
48	49	50	54	54	56	56	60	63	63	64	70	72	72	80	81

Spel 2: kies je getal

10	12	12	12	12	14	14	15	15	16	16	16	18	18	18	18
20	20	20	21	21	24	24	24	24	25	27	27	28	28	30	30
30	32	32	35	35	36	36	36	40	40	40	42	42	45	45	48
48	49	50	54	54	56	56	60	63	63	64	70	72	72	80	81

Spel 3: kies je getal

10	12	12	12	12	14	14	15	15	16	16	16	18	18	18	18
20	20	20	21	21	24	24	24	24	25	27	27	28	28	30	30
30	32	32	35	35	36	36	36	40	40	40	42	42	45	45	48
48	49	50	54	54	56	56	60	63	63	64	70	72	72	80	81